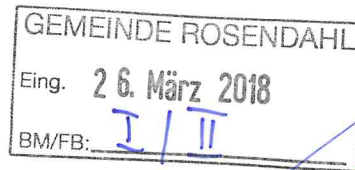


Michael Neumann  
Schöppinger Str.62  
48720 Rosendahl

Rosendahl, den 23.03.2018

Gemeinde Rosendahl  
Herrn BM Ch. Gottheil  
Hauptstr.30  
48720 Rosendahl



Sehr geehrter Herr BM Ch. Gottheil  
Sehr geehrte Damen und Herren des HFA und des Gemeinderates

**Anregung gemäß §24 der GO  
Instandsetzungsarbeiten/ Renovierungsarbeiten oder Neubau eines Jugendhauses in der  
Gemeinde Rosendahl**

Wenn WIR die Aussagen im Gemeindeportal Geschriebenes erst nehmen, müssen wir für die OJA etwas tun.

„ Wir wollen Rosendahl noch kinderfreundlicher machen. Das ist für die Gemeinde eine der wichtigsten Aufgaben. Denn Kinder sind unsere Zukunft. Das ist ein Versprechen für morgen. Wer es einlösen will, muss heute handeln.“

Offene Kinder- und Jugendarbeit ist neben dem Elternhaus und der Schule ein wichtiger und ergänzender Sozialisations- und Bildungsbereich in der Freizeit von Kindern und Jugendlichen.

Die Politik hat diesen Bereich in den letzten Jahren (OJA) sehr vernachlässigt. Gestern hatte ich einmal Zeit mit dem Leiter der OJA zu sprechen und habe den dringenden Handlungsbedarf an der Bildungsstätte erkannt:

- m. Einschätzung nach sind ebenso die Räumlichkeiten bei der OJA Rosendahl Brink 1 eine Zumutung (heraus gerissene Türzarge/ Tür)
- ein erheblichen Reparaturstau konnte ich bei der OJA feststellen-
- in den kleinen, dunklen Räumen kann keine qualifizierte Jugendarbeit nicht mehr qualifiziert stattfinden, trotz Eigeninitiative beim Anstreichen!
- der Eingangsbereich macht keinen einladenden Eindruck
- Renovierungsarbeiten sind dringend erforderlich
- ein neues Jugendhaus zur qualifizierten Arbeit wäre zukunftsweisend angezeigt!

WIR wollen die Jugend in der Gemeinde halten, um später alte Häuser zu kaufen, dann müssen wir ihnen auch etwas bieten, damit eine Wertschätzung unsererseits erfolgt. Kann das vorhandene investive Geld nicht auch für ein neues Jugendhaus gut angelegt werden?

Mit freundlichen Grüßen

  
Michael Neumann

besorgter Bürger Rosendahl nach den Ereignissen in unserer Gemeinde